**Desarrollo de aplicaciones multiplataforma**

**Acceso a datos**

**Tema 2-Práctica 5: Métodos STATIC**

**Mohamed El Younousi Bentalha**

A partir del tipo\_cubo creado en la práctica 3, añadir un nuevo método (procedimiento) de tipo static llamado nuevoCubo con los atributos V\_largo INTEGER, V\_ancho INTEGER y V\_alto INTEGER.

**Respuesta:**

ALTER TYPE Cubo REPLACE AS OBJECT (

largo INTEGER,

ancho INTEGER,

alto INTEGER,

MEMBER FUNCTION superficie RETURN INTEGER,

MEMBER FUNCTION volumen RETURN INTEGER,

MEMBER PROCEDURE mostrar,

STATIC PROCEDURE nuevoCubo(V\_largo INTEGER, V\_ancho INTEGER, V\_alto INTEGER)

);

/

Desarrollar el procedimiento en el body de tal forma que realice el insert en la tabla cubos del nuevoCubo.

**Respuesta:**

-CREATE OR REPLACE TYPE BODY Cubo AS

MEMBER FUNCTION superficie RETURN INTEGER IS

BEGIN

RETURN 2\*(largo\*ancho+largo\*alto+ancho\*alto);

END;

MEMBER FUNCTION volumen RETURN INTEGER IS

BEGIN

RETURN largo\*alto\*ancho;

END;

MEMBER PROCEDURE mostrar IS

BEGIN

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Largo: ' || largo);

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Ancho: ' || ancho);

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Alto: ' || alto);

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Volumen: ' || volumen);

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Superficie: ' || superficie);

END;

STATIC PROCEDURE nuevoCubo(V\_largo INTEGER, V\_ancho INTEGER, V\_alto INTEGER) IS

v\_largo INTEGER := V\_largo;

v\_ancho INTEGER := V\_ancho;

v\_alto INTEGER := V\_alto;

BEGIN

INSERT INTO cubos (largo, ancho, alto) VALUES (v\_largo, v\_ancho, v\_alto);

END nuevoCubo;

END;

/

Crear un pequeño bloque que llame al método nuevoCubo pasándole como parámetros estos valores (1,8,1).

**Respuesta:**

DECLARE

V\_largo INTEGER := 1;

V\_ancho INTEGER := 8;

V\_alto INTEGER := 1;

BEGIN

Cubo.nuevoCubo(V\_largo, V\_ancho, V\_alto);

END;

/